

МАЛКО ИСТОРИЯ

Благодарим Ви от все сърце, че избрахте нашата българска игра! Тя е един пъстър и хумористичен прочит на Пренода от феодален социализъм (спомнете си Жителството) към сегашната повредена демокрация и периферен капитализъм. Според повечето историци, Пренодът започва на 18-и ноември 1989, с ноемврийския пленум на БКП, на който е отстранен Тодор Живков, и приключва с приемането на България в ЕС на 1-ви януари 2007 г. Истинският му край обаче ще настъпи "когато в България се установи върховенство на закона. Когато има силни институции, които са способни да се справят с корупцията, олигархията, организираната престъпност и злоупотребата с монополно положение. И най-вече когато българските граждани станат истински защитници на демокрацията в своето Отечество."

ИЗГУБЕНОТО ДЕСЕТИЛЕТИЕ

В началото на Пренода доминира държавната собственост, поддържана със субсидии. Тя става естествена основа върху която се изграждат много от новите частни фирми. В някои случаи този процес приема формата на открит грабеж, а в други – преразпределението на активи е завоалирано. Често използван вариант е създаване на паралелни структури за превърляне на завоите към държавното предприятие, а на печалбите – към избрани частни фирми. Липсата на надзор над банките и заобикалянето на регулациите в началото на



90-те години подkopава доверието в системата. През 1991 г. левът вече е с т.нар. плаващ курс към останалите валути и, след първоначалната рязка девалвация и последвала инфлация, има периоди на слаб номинален растеж на курса. Следва нова силна инфлация през 1994 г., заради увеличената пряка намеса на държавата в ценообразуването, и хиперинфлация в края на 1996 и началото на 1997 г. Това води до финансова криза от най-тежък вид – с крах на банковата система и валутна криза.

За обикновения българин това е просто поредната криза. Този път няма недостиг на основни стоки, за разлика от 1991, когато по рафтовете на магазините има само оцет, а млякът е с кулони. Този път е криза на доверието в лева, банките и институциите. Тя е преодоляна едва с въвеждането на валутен борд през 1997 г., след което икономиката започва да се стабилизира и след 2000 г. международните кредитни агенции постепенно възвръщат доверието си в платежоспособността на България. Поредица от правителства така и не прилагат адекватна стратегия и истинските реформи започват едва през 1997 г. Според Ричард Ран, "българия правоса годинаше до 1997 г. В политически нас". Това е т.нар. изгубено десетилетие (1991-2000), белязано със значителен след на покулателната способност. Реалният доход на глава от населението започва да намалява още в средата на 70-те, но през 1989 този след става по-рязък и дъното е достигнато 1997 г. с края на кризата.

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Разделете трите тестета: **МАКРО** (бяло), **БИЗНЕСУ** (зелено) и **МИКРО** (червено). **ИЗВАДЕТЕ КАРТА ДЕМОКРАЦИЯ ОТ ТЕСТЕ МАКРО** и разберете добре картите в отделните тестета. Със зората на демокрацията започва нова страница в българската история, както и нашата игра. Сложете **ДЕМОКРАЦИЯ В АКТИВНА МАКРО КАРТА**. Според инструкциите на нея, **ВСЕКИ ИГРАЧ ПОЛУЧАВА ПО 7 КАРТИ ЛЕВОВЕ** от **ПАРУ**. След това **ОБЪРНЕТЕ ПЪРВАТА КАРТА ОТ ТЕСТЕ БИЗНЕСУ**. Всеки играч си тегли и по 4 **КАРТИ ОТ ТЕСТЕ МИКРО**. Може да виждате само своите карти. В началото на играта **ЛИМИТЪТ Е 4 КАРТИ В РЪКА** (картите левове не се броят). Лимитът от 4 карти **СЕ ПРОМЕНЯ +1 карта при РЪСТ или -1 карта при КРИЗА**.

НОД НА ИГРАТА

Играчите решават кой да започне, редувайки се по посока на часовника. Играчът на нод прави следните действия в тази последователност:

1. Изпълнява инструкциите от **АКТИВНА МАКРО КАРТА**.
2. Купува 1 бизнес, ако иска (може да купи само отворената карта бизнес).
3. Тегли карти от тесте **МИКРО**. Ако картите му са над лимита – **НЕ ТЕГЛИ!**
4. Ако не е царял **МИКРО** карта този нод, играе и я поставя в **ИЗИГРАНИ**.
5. Взима принода от бизнеса си, ако има такъв (от тесте **ПАРУ**).

Продължават следващите играчи по реда си и рундът завършва. В началото на всеки нов рунд се обръща нова карта от тесте **МАКРО**. Тези **МАКРО** карти определят макроикономиката и конюнктурата на пазара. На стъпка 2 може да купите бизнес, само ако картите в ръката ви не са над лимита. Например, ако предишния нод играч с карта **ДЕЛКА** ви е продал бизнес, този нод започвате с една карта над лимита.

ПОДРЕЖДАНЕ НА КАРТИТЕ В НАЧАЛОТО НА ИГРАТА

МАКРО



БИЗНЕСУ



МИКРО



АКТИВНА МАКРО КАРТА



БИЗНЕС, КОЙТО МОЖЕ ДА СЕ КУПИ



ИЗИГРАНИ КАРТИ



ПАРУ (КАРТИ ЛЕВОВЕ)

ЦЕЛ И КРАЙ НА ИГРАТА

Целта на играта е да оцелее финансово. Ако останете без карти левове и трябва да платите някакъв разход, играта за вас свършва с фалил (вижте съвет 2). След като се обърне и последната карта от тесте **МАКРО** и всички играчи направят своя нод, играта приключва. Победител е играчът с най-много пари и бизнеси. **Стойността на некомбиниран бизнес е 6 карти левове**. Пример: имате 10 карти левове и два бизнеса – **ФИТНЕС** и **ВИДЕОТЕКА**, тоест, общ резултат 22. **Ако сте успели да комбинирате и имате **ФИТНЕС** и **БОКСОВ РИНГ**, стойността на всеки бизнес нараства на 9 карти левове и резултатът ви е 28.**

ПРИМЕРНО РАЗИГРАВАНЕ - ПЪРВИТЕ 3 НОДА

1. Играят двама души – **Иво** и **Мая**. Те вече са изпълнили инструкциите в **ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА**. Първа на нод е **Мая**, която е изтеглила картите



НЕОТРАЗВИМА, КОРУПЦИЯ, СЪКРАЩЕНИЯ И БЮРОКРАЦИЯ. Първа отворена карта бизнес е **СЛАДКАРНИЦА** и **Мая** я купува, като я взема, плаща 6 карти левове в тесте **ПАРУ** и обръща нова карта от тесте **БИЗНЕСУ** – **ЕЛЕКТРОННИ ИГРИ**. Помеже картите в ръката ѝ стават 5 (над лимита от 4), не тегли от тесте **МИКРО**. Играе карта **СЪКРАЩЕНИЯ**, поставя я в изиграни карти и дава и последната си карта левове, поставяйки я в тесте **ПАРУ**. Тъй като е останала без левове, според описанието на карта **СЪКРАЩЕНИЯ**, **Мая** може да получи веднага 2 карти левове. Тя взема 2 карти левове от тесте **ПАРУ**. След това взема принода от бизнеса си – 1 карта левове и нодът ѝ приключва. **Иво** има карти **КАПИТАЛИСТА**, **АНАЛИЗАТОРА**, **НОВИНИТЕ** и **ДЕЛКА**. Решава да купи бизнес **ЕЛЕКТРОННИ ИГРИ**. Обръща следващия бизнес – **РЕСТОРАНТ**. Картите в ръката му стават 5 и извърля карта **АНАЛИЗАТОРА**, поставяйки я в **ИЗИГРАНИ**, като решава да спести пари и да не я ползва (вижте съвет 1). Взима принода от бизнеса си – 1 карта левове. Нодът му приключва. 2. Обръщат нова карта от тесте **МАКРО** – **ПЪРВИ ЮНИ**. **Мая** тегли карта от тесте **МИКРО** – **ЗАСТРАНОВАТЕЛЯ**, играе я, плаща 1 карта левове, взема и 1 карта левове принод от бизнеса си. **Иво** е на нод. Той решава да играе **КАПИТАЛИСТА** и да вземе кредит (вижте съвет 4). Взима и двоен принод от бизнеса си – 2 карти левове (**ПЪРВИ ЮНИ** е). 3. Играчите обръщат нова карта от тесте **МАКРО** – **РЕЖИМ НА ТОКА**. Отново е на нод **Мая**. Тя тегли карта от тесте **МИКРО**, пада ѝ се **НАСИЧКА**, играе я и получава 1 карта левове. Не получава принод от бизнеса си, заради действието на карта **РЕЖИМ НА ТОКА**. Нодът ѝ приключва. **Иво** е на нод. Вече има 7 карти левове и решава да купи бизнес. Показва карта **НОВИНИТЕ**, с която може да купи бизнес по избор и я поставя в **ИЗИГРАНИ**. Избира си **ВИДЕОТЕКА**, за да го комбинира с първия си бизнес – **ЕЛЕКТРОННИ ИГРИ**. Взима принод само от **ВИДЕОТЕКА**, заради действието на карта **РЕЖИМ НА ТОКА**. Нодът му приключва.

СЪВЕТИ

1. Когато сте на нод, може да извърлите карта като **АСТРОЛОЖКАТА**, **СЪКРАЩЕНИЯ**, **АНАЛИЗАТОРА** и др. Не може обаче да извърлите неблагоприятна карта (освен при **КРИЗА**). Например, карта **КОРУПЦИЯ** трябва да играете, плащайки по 2 карти левове за всеки ваш бизнес.

2. Ако вашите карти левове са свършили, а трябва да платите разход, може да осребрите актив. Поставете в **ИЗИГРАНИ** карти **РЕСТИТУЦИЯ**, **ЧИМО ДИОН**, **НАСИЧКА**, **ПРИВАТИЗАЦИЯ** – всяка от тях си има стойност. Ако нямате такава карта, но имате бизнес, може да го продадете на друг играч. Споредумейте се за цената. Ако никой не иска бизнеса, ликвидирайте го на половин цена, като го сложите най-далу в **БИЗНЕСУ** и вземете 3 карти левове. Не оставайте без пари – бъдете ликвидни!

3. Ако играете **ЗАСТРАНОВАТЕЛЯ** и застраховате напр. **СЛАДКАРНИЦА**, а по-късно комбинирате с **ПЕКАРНА**, и двата бизнеса са застраховани! Ако пак изтеглите **ЗАСТРАНОВАТЕЛЯ**, няма нужда пак да ги застраховате. Застраховайте само ако имате нов некомбиниран бизнес.

4. С карта **КАПИТАЛИСТА** може да вземете кредит, гарантиран с един бизнес. Когато сте на нод, не теглете нова карта от тесте **МИКРО**, а покажете **КАПИТАЛИСТА** и една карта бизнес и вземете 3 карти левове. Задръжте **КАПИТАЛИСТА**, който се брои към лимита карти в ръката ви, докато върнете кредита. Нодът ви приключва. Не може да продадете или замените бизнеса, с който е обезпечен кредитът, преди да сте го върнали! След всяка **ИПЕРИНФЛАЦИЯ**, стойността на кредита намалява наполовина – първо от 4 на 2 карти левове, а след това от 2 на 1 карта левове. Ако до края на играта все още не сте върнали кредита, извадете текущата му стойност от резултата си.

5. Защитни карти **НЕОТРАЗВИМА**, **КРЕДИТНИЯ МИЛИОНЕР** и **ЗАПЯНАТА РУБКА** се играят така: обръща се, например, карта **ДАНЫЧНИА** от тесте **МАКРО**, а **Ви** имате 3 бизнеса. Когато дойде редът ви, вместо да платите 3 карти данък (по 1 за всеки бизнес), поставете **КРЕДИТНИЯ МИЛИОНЕР** в **ИЗИГРАНИ** карти, платете 1 карта левове и продължете с останалите действия от нода си (купуване на бизнес или запяване до лимита от **МИКРО**).

6. Когато се обърне карта **ИПЕРИНФЛАЦИЯ**, губите половината си карти левове. Ако имате нечетно число, например 9, закръглете в своя полза (губите само 4). Ако имате само 1 или 3 карти левове – не губите нищо.

7. Ако се обърне карта **ДИВЕРСИФИКАЦИЯ**, губите принода от първия си бизнес, да речем, **РЕСТОРАНТ**. Ако е комбиниран – **РЕСТОРАНТ+МУЗИКАНТ**, губите принода и от двата. Ако имате **РЕСТОРАНТ** и **СЛАДКАРНИЦА** например, губите принода само от **РЕСТОРАНТ**, но не и от **СЛАДКАРНИЦА**.

8. За видео с правилата, сканирайте QR кода:

